

109學年度第一學期
程式能力線上自我評量

簡易報名流程

國立中正大學
電機工程學系與通訊工程學系

軟體競賽

●報名日期:109年10月29日起至109年11月3日止

●比賽日期:109年11月11日星期三18:00~21:00

●優勝獎勵:

特優一隊獎狀一幀及獎金五千元，
優等五隊獎狀一幀及獎金二千元，
甲等十五隊獎狀一幀及獎金一千元，
新人獎十隊獎狀一幀及獎金一千元。

●參賽對象:

電機／通訊工程學系大學部個人組隊參賽，
大一至大三學生優先報名。

●競賽內容:

依據當次競賽所公告的題目，
以C/C++ 與JAVA等語言完成。

●詳情請上facebook 『中正大學電機通訊軟體競賽』
&訂閱官方line帳號

主辦:電機工程學系與通訊工程學系
贊助:國立中正大學高等教育深耕計畫



創建帳號

E-tutor 申請帳號

註冊 登入

程式自學平臺

首頁

線上題庫

老師專區

關於平臺

程式能力線上
自我評量

- 【分項活動】2020年11月ITSA程式能力線上自我評量報名...[平臺訊息](#)
- 【平臺消息】程式練習題目功能更新(管理員功能)[平臺訊息](#)
- 【平臺消息】新增講解影片[平臺訊息](#)
- 【平臺消息】新增平臺題目[平臺訊息](#)
- 【分項活動】延長報名-2020年9月ITSA程式能力線上自我...[平臺訊息](#)

2020-10-28

2020-09-16

2020-09-10

2020-09-10

2020-08-24

more



[首頁](#) [登入](#) [註冊](#)

報名方法有兩種:

- 1.直接綁定FB
- 2.正常報名

1.

2.

註冊帳號

使用 Facebook 註冊

帳號

密碼

確認密碼

E-Mail

姓

姓

名

名

學校

縣市篩選

▼

無

▼

科/系

註冊



登入帳號後選擇：
程式自學平台臺

請點下方選擇您要登入的服務



程式自學平臺



創作社群平臺



教學資源平臺

報名**11**月ITSA 程式能力線上 自我評量流程



程式自學平臺

[首頁](#)[線上題庫](#)[老師專區](#)[關於平臺](#)[程式能力線上
自我評量](#)

- 【分項活動】2020年11月ITSA程式能力線上自我評量報名...[平臺訊息](#)
- 【平臺消息】程式練習題目功能更新(管理員功能)[平臺訊息](#)
- 【平臺消息】新增講解影片[平臺訊息](#)
- 【平臺消息】新增平臺題目[平臺訊息](#)
- 【分項活動】延長報名-2020年9月ITSA程式能力線上自我...[平臺訊息](#)

2020-10-28

2020-09-16

2020-09-10

2020-09-10

2020-08-24

[more](#)



程式自學平臺

[ITSA 程式能力線上自我評量](#) | [最新消息](#) | [報名參加](#) | [評量成績](#) | [檔案下載](#) | [歷史資料](#) | [返回自學平臺](#)



最新消息

🚩2020年11月ITSA程式能力線上自我評量說明🚩

發佈日期：2020-10-28 10:18:30

🚩2020年09月ITSA程式能力線上自我評量 評量結果申請🚩

發佈日期：2020-09-21 11:27:00

🚩2020年09月ITSA程式能力線上自我評量 將於18:00準時開始🚩

發佈日期：2020-09-16 18:00:00



程式自學平臺

[程式能力線上自我評量](#) | [最新消息](#) | [報名參加](#) | [評量成績](#) | [檔案下載](#) | [歷史資料](#) | [返回自學平臺](#)

報名參加『2020年11月ITSA 程式能力線上自我評量』

隊名	(英文限48字元、中文限24字) 「請勿使用不雅或容易引發爭議之隊名」
密碼 登入PC2使用	只能用(a-z,A-Z)、數字。不得小於6個字
請再輸入一次密碼	
姓名	
學號	
學校	篩選 縣市： 類型：
科/系	
email	
請再輸入一次email	
聯絡電話	
學生證掃描檔	選擇檔案 未選擇任何檔案 檔案不能超過10MB。
指導教師	
指導教師科/系	
指導教師email	
機器人驗證	☐ 我不是機器人  隱私權 · 條款
填寫資料後完成報名 報名	

題目練習

[首頁](#)[線上題庫](#)[老師專區](#)[關於平臺](#)[程式能力線上
自我評量](#)

◦【平臺消息】程式練習題目功能更新(管理員功能)[平臺訊息](#)

2020-09-16

◦【平臺消息】新增講解影片[平臺訊息](#)

2020-09-10

◦【平臺消息】新增平臺題目[平臺訊息](#)

2020-09-10

◦【分項活動】延長報名-2020年9月ITSA程式能力線上自我...[平臺訊息](#)

2020-08-24

◦【平臺消息】平臺將於8/18(二) 07:00進行伺服器維護...[平臺訊息](#)

2020-08-17

[more](#)

線上題庫

[演算法類型](#)[各競賽試題](#)[跨領域類型](#)[英文題庫](#)[中文題庫](#)[ITSA線上程式競賽基礎題目專區](#)

使用者

題庫參與者

活動

程式練習

討論區

搜尋討論區

搜尋
進階搜尋

系統管理

主題大綱

公佈欄

1 題目1. 矩陣數字顯示

2 題目2. 英哩轉公里

3 題目3. 判斷座標是否在圓形的範圍內

4 題目4. 停車費計算

查看

提交

New_Judge

結果

提交的歷史資訊

報表

相似度

題目2. 英哩轉公里

成績: 0 / 倒扣: 0.8

問題描述:

試撰寫一程式，可由鍵盤輸入英哩，程式的輸出為公里，其轉換公式如下：

1 英哩 = 1.6 公里

輸入說明:

輸入欲轉換之英哩數(int)。

輸出說明:

輸出公里(double)，取到小數點以下第一位。

範例:

輸入範例:	輸出範例:
90 95	144.0 152.0

開始時間 2010年 01月 4日(一.) 10:05

倒扣時間 2010年 01月 4日(一.) 10:05

關閉時間 2020年 01月 4日(六.) 10:05

允許遞交: 否

提交

程式碼

```
a = 0
b = 0.0
a = input("")
b = int(a) * 1.6
print("%.1f" % b)
```

程式語言 python-3.6

原始檔案 選擇檔案 未選擇任何檔案

清空 提交

程式語言說明

gcc5.4	gcc(gnu99) : gcc -lm -O3 -std=gnu99 gcc(c11) : gcc -lm -O3 -std=c11 gcc(c99) : gcc -lm -O3 -std=c99	簡易範例
g++5.4	g++(gnu++98) : g++-5 -lm -O3 -std=gnu++98 g++(c++0x) : g++-5 -lm -O3 -std=c++0x g++(c++11) : g++-5 -lm -O3 -std=c++11 g++(c++14) : g++-5 -lm -O3 -std=c++14	簡易範例
Java	java-1.7 : javac -cp (Version 1.7.0_80) java-1.8 : javac -cp (Version 1.8.0_131) java-1.9 : javac -cp (Version 9)	簡易範例
fpc(Pascal)	fpc -O3 -vw0 -Sd -MDelphi (Version 2.6.2-8)	簡易範例
Python	Python2.7 : (Version 2.7.6) Python3.6 : (Version 3.6.2)	簡易範例
gmcs(C#)	Mono C# compiler version 3.2.8.0	簡易範例
Rscript(R語言)	R version 3.4.1	簡易範例

查看程式碼的執行結果

目前狀態：程式碼已處理完畢。

測試結果：共 5 個測試用範例，您的程式碼通過了其中的 5 個，未能通過的有 0 個。

輸入輸出訊息中超過1K的部分並未在此頁顯示，請點擊該項訊息上方的“下載”連結下載。

No.	權重?	時間限制?	記憶體限制?	輸入測試資料?	輸出測試資料?	使用者輸出結果?	錯誤訊息?	用時(秒)?	記憶體?	程式返回值?	通過	執行結果
0	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0.065	191	0	是	AC: 完全正確
1	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0.034	191	0	是	AC: 完全正確
2	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0.055	174	0	是	AC: 完全正確
3	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0.039	192	0	是	AC: 完全正確
4	0	無限制	64M	保密	保密	保密	保密	0.035	214	0	是	AC: 完全正確

查看程式

歷史資訊

提交時間

- 2019-10-4 15:46:19
- ● 2019-10-4 15:45:28
- ● 2019-10-4 15:37:38
- ● 2019-10-4 15:33:19
- 2019-10-4 15:31:33

Compare

view plain print ?

```
01. a = 0
02.
03. h = 0.0
04.
05. a = input("")
06.
07. h = int(a) * 1.6
08.
09. print("%.1f" % b)
```

2020年11月ITSA程式能力線上自我評量

一、109年度ITSA程式能力線上自我評量 舉辦日期為：

1. 2020年5月13日(三)
2. 2020年7月15日(三)
3. 2020年9月16日(三)
4. 2020年11月11日(三)
5. 2021年1月13日(三)
6. 2021年3月17日(三)

2020年11月ITSA 程式能力線上自我評量

 舉辦日期：2020年11月11日(三)

 報名時程：2020年10月28日(一)00:00起至2020年11月03日(二)23:59止。

日期	時間	活動內容
109 / 11 / 10	16:00~	連線測試
109 / 11 / 11 (星期三)	16:00~18:00	評量前設定(暫停連線)
	18:00~21:00	評量

※詳情請至程式能力線上自我評量專區

FB搜尋:

中正大學電機通訊軟體競賽



中正大學電機通訊軟體競賽

由彭羿穎發佈 · 剛剛 ·

...

國立中正大學電機系暨通訊系109學年第一學期軟體程式競賽公告

報名資訊

依據“國立中正大學電機工程學系與通訊工程學系大學部軟體競賽活動實施辦法”籌辦本次競賽。

1. 參賽隊伍需先於計畫網站線上報名11月舉辦之ITSA程式能力線上自我評量
報名開始日期:109年10月29日星期四起
2. 再於本競賽FB官網所提供之表單填寫報名資料，
報名截止日期:109年11月3日星期二 23:59止。
3. 報名ITSA月賽成功及填完表單後，再傳送訊息給本競賽FB官網，告知隊名及隊伍編號，主辦單位將會回覆通知表單是否填寫成功。
參賽之正選與備選名單於109年11月9日星期一公布。
4. 以下連結為簡易報名程序，若有疑慮的同學可以自行參閱。

<https://docs.google.com/...../1bGZqjy912XS...../edit.....>

5. 在ITSA報名完成後記得到以下網址填寫google表單並且私訊粉絲專頁才算報名成功喔~

<https://forms.gle/PdWroarK8rQ8i1q66>

以下為報名錄取條件

1. 計算機概論與資料結構每班可由授課老師推薦，完成報名後可直接參加比賽，每位老師至多推薦該班修課人數十分之一。
2. 其餘以FB報名時間為順序優先錄取大一至大三同學。
3. 依照電腦設備數量，先取80隊正取參賽，其餘為備取。

比賽資訊 (日後會陸續更新)

1. 場地：創新504、505 R電腦教室，507會議室

2. 比賽時間：

上線測試：109年11月10日星期二 16:00~

正式比賽：109年11月11日星期三 18:00~21:00

3. 設備：每隊至多使用1台公用PC，可自行攜帶具備可上網功能之筆電。

4. 證件：比賽當日須配戴學生證供查核。

5. 網路使用規定：可上網查找資料，禁止使用通訊工具 (包含電話、email、FTP、Line等影響公平性之軟硬體)。

6. 成績登錄：每題解完請保留ITSA所顯示之成功訊息供工作人員登錄。

10/29開始會在FB粉絲專業貼
上表單連結，並填寫報名資料

109學年度中正大學電機通訊軟體競賽

需先報名11月ITSA 程式能力線上自我評量

隊伍名稱與編號(同ITSA 程式能力線上自我評量) *

簡答文字

隊長聯絡名稱&電話 *

簡答文字

隊長名稱與系級學號(同ITSA 程式能力線上自我評量) *

簡答文字

指導老師 *

簡答文字

自行攜帶筆電的數量 *

簡答文字

填完表單之後，再向FB專頁傳送隊伍編號及隊名，將會回覆表單是否填寫成功，若填寫成功即完成報名



EX:123(隊伍編號)中正電機(隊伍名)王大明(組員姓名)

題目範例：

(Time Limit: 1 seconds)

問題描述：

如有 N 個整數，請依照十進位中各位數字和由小到大排序輸出。如果各位數字和相等則比較數值由小到大排列。

例如：9122 的各位數字和為 $9+1+2+2=14$ 、3128 的各位數字和為 $3+1+2+8=14$ 而 5112 的各位數字和為 $5+1+1+2=9$ 。所以輸入 9122 3128 5112 需輸出 5112 3128 9122，這是因為 $5112(9) < 3128(14) < 9122(14)$ ，其中又因為 3128 與 9122 兩者的各位數字和都是 14，所以將數值小的 3128 放前面。

輸入說明

第一行輸入 N ($0 < N < 10$)，第二行輸入 N 個整數，每個整數用空白隔開。

輸出說明：

輸出排序結果。※輸出的最後需有換行符號。

範例

Sample1 Input:	Sample1 Output:
3 9122 3128 5112	5112 3128 9122
Sample2 Input:	Sample2 Output:
4 1725 3821 2011 1428	2011 3821 1428 1725

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int a,b,t;
    int N;
    int num[9],sum[9];

    //printf("please enter number between 1 to 9\n");
    scanf("%d",&N); //enter how many number we want to arrangement

    for(a=0;a<N;a++){
        //printf("please enter the %d number",a);
        scanf("%d",&num[a]); //enter number for arrangement
        sum[a]=plus(num[a]);
    }

    for(b=0;b<N;b++){
        for(a=0;a<N-1;a++){
            if(sum[a]>sum[a+1]){ //sort by number
                t=sum[a];
                sum[a]=sum[a+1];
                sum[a+1]=t;
                t=num[a];
                num[a]=num[a+1];
                num[a+1]=t;
            }
            if(sum[a]==sum[a+1]){ //if the sum of two number is equal, compare the number
                if(num[a]>num[a+1]){
                    t=sum[a];
                    sum[a]=sum[a+1];
                    sum[a+1]=t;
                    t=num[a];
                    num[a]=num[a+1];
                    num[a+1]=t;
                }
            }
        }
    }
}
```

```
for(a=0;a<N;a++){ //print out the result
    printf("%d",num[a]);
    if(a==N-1)break;
    printf(" ");
}

printf("\n");
//system("pause");
//return 0;
}
```

```
int plus(int n) //define a sub function for plus each number
{
    int a1,a2,a3,a4,a5,a6,a7;
    int sum;
    a1=n/1000000;
    a2=n%1000000/100000;
    a3=n%100000/10000;
    a4=n%10000/1000;
    a5=n%1000/100;
    a6=n%100/10;
    a7=n%10/1;

    sum=a1+a2+a3+a4+a5+a6+a7;
    //printf("%d\n",sum);
    return sum;
}
```


題目範例：

(Time Limit: 1 seconds)

問題描述：

複數為實數的推廣，它使任一多項式都有根。複數當中有個「虛數單位」 i ，它是 -1 的一個平方根，即 $i^2 = -1$ 。任一複數都可表達為 $x + yi$ ，其中 x 及 y 皆為實數，分別稱為複數之「實部」和「虛部」。

其加減乘法運算為：

$$\text{加法: } (a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$$

$$\text{減法: } (a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$$

$$\text{乘法: } (a + bi)(c + di) = ac + bci + adi + bdi^2 = (ac - bd) + (bc + ad)i$$

輸入說明

測資有兩行，每行輸入兩個數字 M (實數部分)與 K (虛數部分)，用空格隔開。
 M 與 K 範圍： $-10 \sim 10$ 。

例如：

-2.5 1

19.252

即表示為

$(-2.5) + (1)i$

$(1) + (9.252)i$

進行加減乘法運算並輸出結果。

輸出說明：

依序輸出加法、減法、乘法的計算後結果，四捨五入取至小數點後二位
ex: $(3.00) + (8.00)i$

範例

Sample1 Input:	Sample1 Output:
2 2	(4.00)+(4.00)i
2 2	(0.00)+(0.00)i
2 2	(0.00)+(8.00)i

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  int main()
4  {
5      float a,b,c,d,e,f,g,h,i,j; /*定義變數並使用浮點數*/
6      scanf("%f %f",&a ,&b);
7      scanf("%f %f",&c ,&d);
8      e=a+c; /* 實數部分加法*/
9      f=b+d; /* 虛數部分加法*/
10     g=a-c; /* 實數部分減法*/
11     h=b-d; /* 虛數部分減法*/
12     i=a*c-b*d; /* 虛數部分乘法*/
13     j=b*c+a*d; /* 實數部分乘法*/
14
15     printf("(%.2f)+("%.2f)i\n",e,f);
16     printf("(%.2f)+("%.2f)i\n",g,h);
17     printf("(%.2f)+("%.2f)i\n",i,j);
18
19 }
```

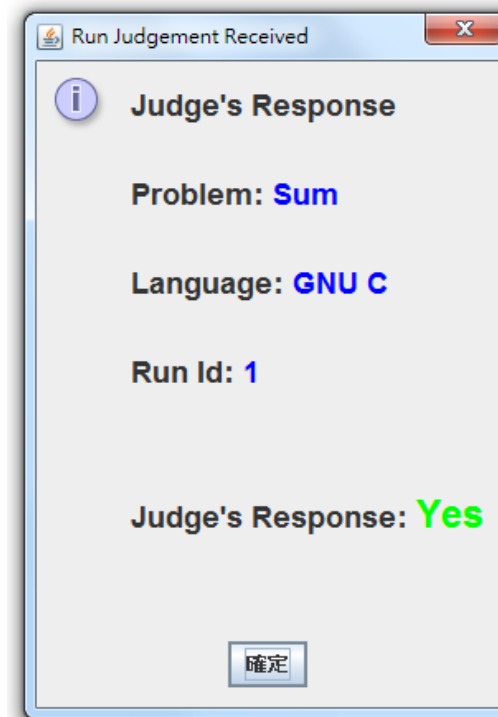
Q&A

比賽介面說明

系統回覆提交結果

結果	說明
Yes	解題正確
No - Compilation Error	錯誤：編譯錯誤
No - Run-time Error	錯誤：程序運行錯誤
No - Time-limit Exceeded	錯誤：運行超時
No - Wrong Answer	錯誤：運行結果與標準答案不一致
No - Excessive Output	錯誤：程序運行佔用內存空間超出要求
No - Output Format Error	錯誤：輸出格式錯誤
No - Other - Contact Staff	未知錯誤

注意: PC2判別採用提交結果與正確答案的差異
請特別注意題目所要求的格式





FB粉專:[中正大學電機通訊軟體競賽](#)



官方line帳號:



活動預告

109年度中正大學程式競賽

報名日期：10／26（一）～11／20（五）

競賽日期：12／03（四）

組別選擇



FB搜尋:

中正大學校內程式競賽

 中正大學校內程式競賽
13小時 · 公開

👉只要完成以下步驟👉
就有機會獲得「IKEA鯊鯊」(一名)和「100元超商禮卷」(十名)

Step.1 按讚粉專、此貼文
Step.2 公開分享此貼文
Step.3 tag三位好友並留下任一祝福的語言
例：「@小明 @小美 @小光 記得分號：)」

▲至11/13 23:59截止留言▲
三個步驟皆須達成，11/15將會公布幸運兒！
(領獎者限定中正大學學生或校友，並可親自領取者為主。)

109學年度中正大學程式競賽
報名表單👉「<https://reurl.cc/bReDMM>」

✈報名日期：10 / 26 (一) ~ 11 / 20 (五)
競賽日期：12 / 03 (四)

⚠名額有限，若是提早滿額，將會關閉表單。
除了網路抽獎外，參賽者有額外抽獎。



抽「IKEA鯊鯊」+「超商禮卷*10」
抽「IKEA鯊鯊」+「超商禮卷*10」
抽「IKEA鯊鯊」+「超商禮卷*10」

109學年度
中正大學程式競賽